キャラクター名: ベネラ・アイフリード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	１６歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		父親が旅に出ている		
			冒険に出た理由：探しているモノがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	9			17	2
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	10			14	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（１２発）	○□□○□□
保存食（１日分）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手	
腰 ホルスター	≪1H≫ガンを補助動作で収納する
足	
その他 ガンベルト	≪1H≫ガンを補助動作で収納する

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルフレイム大陸から南東に位置する小さな島国で生まれた少女。
海賊の父親を持ち、毎年帰って来る父親といつか一緒に世界を旅する約束を信じて母と共に毎日を過ごしていた。
３年前から父親が家へと戻らなくなり、周囲は父親は遠い地で死んでしまったと噂するが、その言葉を信じられない彼女は、父の親友である魔導技士の男にガンの手ほどきを受け、１６歳の誕生日と共に父親が最後に消息を絶ったアルフレイム大陸の地に足をつける。
冒険者として渡り歩くのは、行方不明の父親を見つけ出すためである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟