

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18	3
体	11	敏捷度	7			17 + 1	3
		筋力	4			15	2
心	7	生命力	7			18	3
		知力	7			14	2
		精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ライダー	4		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
バークメール	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20
名誉点所持 10 /合計 30	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 0	10	0	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○○
保存食お徳用	○○○○○
騎獣契約証(ダウレス)	○○○○○
騎獣用鎖かたびら	○○○○○
	○○○○○
魔香草x2	○○○○○

矢12x2	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
所持金 90	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 5	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢12本収納
右手	スマルティエの検足の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ パーソナルデータは自由にきめてください パーティバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます 騎獣に近接戦闘をまかせ、自分は敵の後方を狙うタイプのティエンスのライダーです 高いライダー技能による探索能力と魔物知識判定の両立ができます	自動失敗 チェック ○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑱ ○○○○㉒ ○○○○㉕ ○○○○㉙ ○○○○㉚
--	---