キャラクター名
支子・イェンス・ガーデニア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | サラマンダー<br>ブラックドッグ | **ワークス** | レネゲイドビーイングA | **カヴァー** | 高校生 |
| **オプショナル** | | **年齢** | 20 | **性別** | 男 |
| **覚醒** | 償い | **衝動** | 加虐 | **初期侵食率** | 38 % |
| **出自** | 天涯孤独 | **経験** | 盟友 | **邂逅** | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 4 | 1 | 0 | 3 | | 8 |
| **感覚** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| **精神** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **社会** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 38 |
| **行動値** | 4 |
| **(非装備時)** | 4 |
| **戦闘移動** | 9 |
| **全力移動** | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 炎の大剣(氷炎の剣) | 白兵 | 8r+4 | 6 | Lv+6 | | |
| コンボ「炎の大剣」 | 白兵 | 11r+8 | | 10 | | 氷炎の剣＋アタックプログラム＋炎神の怒り |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 永遠の炎"エターナルブレイズ" | P | N | | |
| 同居人 ベルセリウス | P 憧憬 | N 嫉妬 | | |
| 盟友 土方旭 | P 友情 | N 疎外感 | | |
| | P 純愛 | N | | |
| | P | N 憐憫 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | <白兵>武器を作成する。 | | | | | | | |
| アタックプログラム | 4 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定+Lv*2 | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 3 | 4 | メジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | 80 | |
| 効果： | ガード不可、装甲値無視(Lv回) | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： | C値-Lv（下限値7） | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リアクション | | | 肉体 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1個(メインプロセス終了後HP-3) | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力をLv*4（行動値-5） | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | 衝動判定時、意志ダイスか固定値増える！確認後でします！ | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 1 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果： | シーン間装甲値Lv*2 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動 移動値+Lv*2m | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

くちなし・いぇんす・がーでにあ
可愛い。
flavor of Life 経験点13点獲得