

キャラクター名	プレイヤー名
灰門 蒼馬 (はいかど そうま)	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	チューシ	性別	男性
称号クラス				年齢	23
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	14	9	8	17	12
ボーナス	5	3	4	3	2	5	4
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	5	5	4	5	2	6	5

HP	64
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	来訪者の帽子					2	1		
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	チューシセット								
能力値			5	0	4	0	6	6	10
スキル	《アーシアン:事故》、《ホーリーガード》					5	8		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	28	15	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
おむすび*3	HPポーション*3
あったか寄せ鍋*3	
技の塩焼き魚	
火炎豆腐*3	
碧星のデザート	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	

現在重量:	19	所持金:	358	預金・借金:	
最大重量:	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクシオン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする							
パーペイヤー	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果:	「種別:食糧、料理」のアイテムを1個購入できる							
ダムウェイター	1	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用	-	
効果:	「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルは自身を対象に選択できない							
マリアージュ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	1回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。メインプロセス終了まで持続							
ホーリーガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に+[SL]、【魔法防御力】に+[Lv*2]する							
フードレシピ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	HP回復、MP回復を行う「種別:食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL*2]する							
バーゲンマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	「種別:食糧、料理」のアイテムが10%引きで買えるようになる							
マスターシェフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	あなたが使用する、HP回復を行う「種別:料理」のアイテムの「効果」に「使用者が受けているバッドステータスを全て回復する」を追加する							
フードマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求める、または「+n」のような数値で表しているアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、達成値への修正を行う「種別:料理」のアイテムの効果に+1する							
カルチャー:現代世界	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	現代世界に関する文化や慣習について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】になる							
フェイス:アエマ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する							
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【精神】選択/能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う							

【設定メモ】  
 事故かなんかで異世界にやってきたパティシエ。お菓子作りに優れ、普通の料理も一通り作れる。気づいたら変なところだったのでフランス語で話そうと試みたが普通に日本語で話を通じた。料理の腕を買われ、どっかの王宮で料理人をしている。

【運用】  
 20m圏内の2人(自分是对象外)に美味しい食事をお届けするチューシ。遅めの行動で味方のHP・MPを回復するがてらバステを全回復します。物防・魔防両方ともそれなりにあるのである程度盾もできる。

(以下、回復の例)  
 料理アイテム「あったか寄せ鍋」1個で  
 ・HPとMPを【2D】点回復  
 ・《フードレシピ》によりHPとMPをさらに10点回復  
 ・《フードマスタリー》によりHPとMPをさらに1点回復  
 ・《フェイス:アエマ》HPとMPをさらに2点回復  
 ・来訪者の帽子によりHPをさらに【2D】点回復  
 ・チューシセットによりHPとMPをさらに【1D】点回復  
 →HPを【5D+13】点、MPを【3D+13】点回復

