

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-289000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	12		30	5
体	11	敏捷度	7	13		30	5
		筋力	4	9		24	4
心	7	生命力	7	50		68	11
		知力	3	134		144	24
		精神力	8	92		107	17

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	ライダー	17
コンジャラー	11	ウォーリーダー	12
プリースト/エルピュセ	13		
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122 p	MP軽減/プリースト	IB33 p
不屈	2123 p	ダブルキャスト	IB37 p
ポーションマスター	2123 p	MP軽減/コンジャラー	IB33 p
鋭い目	2120 p	キャパシティ	IB29 p
弱点看破	2121 p	魔法拡大/時間	IB39 p
マナセーブ	2123 p	魔晶石の達人	IB32 p
マナ耐性	3144 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
リカント語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	マナコートプラス												8
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 戦旗槍加工	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	27			
操霊魔法	11	35			
深智魔法	3	35			
神聖魔法	13	37			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 41/36	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 34

MP
203

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マナリング
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	バランス	怒涛の攻陣IV:輝斬
ストロングブラッド	騎獣超強化	鉄壁の防陣III:剛体
メディテーション	縦横無尽	鉄壁の防陣IV:無敵
ラビットイヤー	特殊能力完全開放	強靱なる丈陣III:整身
スフィンクスノレッジ	騎乗指揮	強靱なる丈陣IV:賦活
威嚇	八面六臂	怒涛の攻陣V:颱風
騎獣強化	潜在覚醒	鉄壁の防陣V:槍塞
HP強化	超越騎獣	
チャージ	堅陣の構え	
人馬一体	軍師の知略	
獅子奮迅	怒涛の攻陣II:旋風	
特殊能力開放	鉄壁の防陣II:堅体	
魔法指示	強靱なる丈陣II:精定	
HP超強化	怒涛の攻陣III:旋刃	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

