

キャラクター名
橋本・ジャミーレ・芽以可(JAMILA)

プレイヤー名

シンドローム, キュマイラ, ワークス, UGNチルドレンA, カヴァー, オプショナル, 年齢, 性別, 覚醒, 感染, 衝動, 殺戮, 初期侵食率, 32%, 出自, 経験, 邂逅

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 335, 行動値, 7, (非装備時), 7, 戦闘移動, 12, 全力移動, 24

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 回戦, 回戦, 回戦, 回戦, 回戦

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ, 見えざる進撃, 見えざる巨神撃, 巨神撃

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイマス, 消費, 精鋭<トウルーポーン>, 惨劇の輪廻, 殺戮衝動

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, リザレクト, コンセントレイト:キュマイラ, ハンティングスタイル, 陽炎の衣, 完全獣化, 破壊の爪, 見えざる死神, フラッシュエンド, 巨神獣化, 瞬間適応, 超人的弱点, 超人的弱点II, 生命増強, 高速再生

ジャーム獣化(ワイルドグロース+完全獣化)@ジャーム化
見えざる獣(破壊の爪+陽炎の衣)@ジャーム化
見えざる巨神獣(破壊の爪+陽炎の衣+巨神獣化)@変身

schoice[PC①,PC②,PC③]
{コンボ1命中} 見えざる進撃(コンセントレイト+見えざる死神+獣の力+フラッシュエンド)
{コンボ1威力} 見えざる進撃 威力
{コンボ2命中} 見えざる巨神撃(コンセントレイト+見えざる死神+獣の力)
{コンボ2威力} 見えざる巨神撃 威力
{コンボ3命中} 巨神撃(コンセントレイト+獣の力)
{コンボ3威力} 巨神撃 威力

