キャラクター名: ディーナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家で生まれた		
経験点	0		異種族の友人がいる		
			失われた場所を取り戻すため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7			12	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	4

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 5	10	3	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1040 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ディーナは裕福な家に生まれ育ち愛情にあふれた生活を行っていた、しかし母は蒸発し、父は冒険から帰らぬ身となった。

そして両親の墓でルーンフォークの友人に「すべてを取り戻すために、一旗揚げよう。両親から受け継いだもののすべてを取り戻すんだ」と、希望に満ち溢れる言葉を胸に彼女は立ち上がった。
そうして彼女は旅に出た。荒事などしたことのない彼女はこれからする冒険に不安と期待をときめかせ旅立つのであった。

裏設定
ディーナに接触してきたルーンフォークの少女は未来からやってきたルーンフォークで彼女の母が執筆した論文がタイムトラベルに必要な基礎理論であり、過去を変えるためにやってきた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟