

キャラクター名  
 ギルバート・スタイン

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	3			4	行動値	13
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	4	0	0			4	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C・モルフェウス	3		メジャー			シンドローム		
効果: C値-3								
巨匠の記憶	6		メジャー			運転		
効果: 判定+6D								
レインフォース	6		メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+12								
アクセル	6		セット					
効果: 行動値+12								
盲目の羊	6		オート	至近	単体			
効果: 判定-Lv+1D								
砂の盾	4		オート					
効果: G値+8								
サポートデバイス	6		セット					
効果: ラウンド間 ダイス+12								
スプリットアタック	6		メジャー		LV+1	シンドローム		
効果: 対象変更								
クリスタライズ	4		メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+12								
ギガノトランス	1		メジャー		シーン(選択)	シンドローム		
効果: 対象変更 シナリオ1回								
ポイズンフォッグ	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象変更 シナリオ4回								
蘇生復活	1		オート					
効果: 復活								
アウトブレイク	1		メジャー		シーン(選択)	シンドローム		
効果: 範囲変更 シナリオ1回								

ラピッドファイア  
 命中-1  
 攻撃9  
 同エンゲージ不可  
 シーン1範囲

