キャラクター名: 隠 宵真(なばり しょうま)

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	権力者の血統	経験	技術畑	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼嚆矢濫觴(こうしらんしょう)		20	ﾏｲﾅｰ	+20		《ハンドレッドガンズ》+《ダブルクリエイト》+《スナイパーウェポン》
▼扇の的	射撃	3r+22	ﾒｼﾞｬｰ	+20		▼嚆矢濫觴 後、《コンセントレイト：ノイマン》+《マルチウェポン》
▼虹の弓に稲妻の矢	射撃	3r+22	ﾒｼﾞｬｰ	+20		80↑▼嚆矢濫觴 後、《神機妙算》+《コンセントレイト：ノイマン》+《マルチウェポン》
▼零距離戦闘術	射撃	4r+22	ﾒｼﾞｬｰ	+20		▼嚆矢濫觴 後、《零距離射撃》+《コンセントレイト：ノイマン》+《マルチウェポン》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
No.43《錬金術師：アルケミスト》	P	N		
ﾀﾞｲﾄﾆﾝｸﾞﾎﾞﾙﾄ"蜘生嚆矢（きりゅうこうや）	P 友情	N 不安		
"ｴﾌﾟｼﾛﾝ"幕開 零（まくあけ ぜろ）	P 慈愛	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	1	3(+2)	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+[LV+4]射程30mの武器生成。(Dロイスにより攻撃力+5)							
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：《インフィニティウェポン》、《シールドクリエイト》、《ハンドレッドガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する。それらのエフェクトで作成する武器の数をふたつに変更する。								
スナイパーウェポン	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：組み合わせた《ハンドレッドガンズ》で作成する武器の射程を視界に変更する。また、その武器を使用した<射撃>判定の達成値を+[Lv*2]する。ただし、その武器を使用した攻撃では同じエンゲージのキャラクターを対象にできない。								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv							
マルチウェポン	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：同じ技能で振う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv]最大0]する。								
零距離射撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	対決	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+Lv個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃はかならず「射程：至近」となるが、同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。								
神機妙算	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： このエフェクトを組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回使用できる。								
砂の加護	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定を行う前に使用する。その判定のダイスを+[Lv+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
フェイタルヒット	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 自身が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[Lv]Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
勝利の女神	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv*3]する。1ラウンド1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

3.31 【エフェクト】スナイパーウェポン+1、砂の加護+1、フェイタルヒット+1 （15点）
【技能】射撃+4、情報+1 （9点）