キャラクター名

エミリー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
うとうと	
窓から	
救済者	
血の宴	
手術台	
尾行者	
殺人鬼	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーチ	憧憬	3	①②③④⑤	
シオン	対抗	1	①②③④⑤	
ヒヨラ	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷して行動・攻撃・切断判定のサイコロ振り直してよい
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃を受けた際敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めて良い
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望む2つを修復してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		たからもの		オート			かわいい洋服
胴		たからもの		オート			クリップの手帳
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1