キャラクター名
ラビリカ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ(兎)			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	生存

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	31	12	6	17	6	29
ボーナス	7	10	4	2	5	2	9
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正	2	1			1	2	2
能力値	10	14	4	2	8	4	13

HP	156
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルドゥークアルクス	100m	-2	45	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アルクスヘルム				-1	23	3		-1
胴部	アルクスアーマー				-2	30	3		-1
補助	アルクスブーツ				-2	22	3		-1
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			14	0	4	0	4	12	15
スキル	パッシブスキル、アイテム含む		6	67	1			3	20
その他									
総計(右)			18	122	0	75	13	15	32 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 4 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	調理用具
ベルトポーチ	キャップライト
小道具入れ	
ポーションホルダー	◆ポーション
ランチボックス	MPポーション
ウェポンケース	HMPP
	◆食料
◆道具	にく
猟犬	野菜
釣り竿	
チョーク	◆他

現在重量：	54		
最大重量：	79	所持金： 315443	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
スペシャライズ	5		パッシブ					
効果： 命中、ダメージ+SL								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果： 隠密状態で移動できる								
インタラプト	★		効果参照	視界			1回	
効果： スキル効果無効								
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果： 戦闘移動、離脱を行う								
ウェポンフォーカス	★		パッシブ					
効果： ダメージ+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範(選)	命中		
効果： 対象2体以上の場合、dmg+2								
	◇							
効果：								
スピードショット	★		パッシブ				弓	
効果： 武器の行動修正：0								
ストロングボウ	★		パッシブ				弓	
効果： 重量+3、攻撃力+5								
	◇							
効果：								
コンシールアタック	4		パッシブ				隠密	
効果： 命中+1D、ダメージ+SLD								
	◇							
効果：								
AM：狩猟	★		パッシブ					
効果： 命中+1D								
ハンターウェポン	2		パッシブ					
効果： SL個の通常アイテムを狩猟にする。重量+2、攻撃+3、行動-1								

村で獣を狩り生きてきた狩人の兎娘。
天性の狩猟の才を持ち、感覚ですべてこなしてきてしまっているため知識もなければ技術もない。
人と接することと街が苦手。基本的に小さい体を縮ませて「ｷｭｰ」と鳴いている。
逆に森が大好き。森に入ると生き生きするし、目もどことなくキリっとする。

海へ趣味の船釣りに出かけた先で、昼寝をしていたら嵐に遭遇。
気づいた時には村に帰ることは不可能となっており、運よく開拓村にたどり着いた。

ダブルショット：1発目命中20+4D、ダメージ78+4D　2発目命中20+4D、ダメージ78+7D
ダブルショット(隠密)：1発目命中20+5D、ダメージ78+5D　2発目命中20+5D、ダメージ78+8D

グレートボウ、祝福の鎧、トリックマント、鷹の目を売却

キャラクター名
ラビリカ

プレイヤー名

所持品			
冒険者セット			
ナイフ			
漆黒の星			
幸運の鍵			
つるはし			
エポナブス			
能力値のクリスタル			
潜水飛行暗視のクリスタル			
武烈のクリスタル			
武神のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンブッシュハント	3	7	マイナー				隠密	
効果：ダメージ+6D								
コンバットスタイル	★	10	セットアップ					
効果：ハンタースキルの《超大型》制限解除								
ハンターズハンド	★	6	ムーブ					
効果：《超大型》を取得しているエネミーに有効。ダメージ+3D								
スペシャルブロッカー	★	特殊武器1つ消費	リアクション	20m	単体	自動	S1回	
効果：対象が《超大型》を取得しているときのみ使用可能。自身への対象の特殊攻撃は失敗扱いになる								
パーフェクトブロッカー	★	ー	《スペシャルブロッカー》				1回	
効果：《スペシャルブロッカー》が物理攻撃、魔法攻撃にも使用可能となる								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
ハンティングアイ	★		パッシブ					
効果：射撃ダメージ+3								
	◇							
効果：								
アキュレイト	★		パッシブ					
効果：【器用】判定+1D								
マークスマン	5		パッシブ					
効果：射撃ダメージ+SL×5								
バーサタイル	★		クリンナップ				1回	
効果：スカウトの「シナリオ〜回」のスキルの使用回数を1回復する								
フォーチュンヒット	★		パッシブ					
効果：射撃ダメージ+【幸運】								
ダブルショット	★	9	メジャー		自身			
効果：同じ対象に射撃攻撃を2回行う。2回目はDR+3D								
アデンダム	★	8	イニシアチブ		自身		1回	
効果：即座にメインプロセスを行う。行動済みでも使用可、未行動なら行動済みにならない								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	S1回	
効果：攻撃の命中に射撃攻撃の命中で対抗。勝利した場合、対象の攻撃は失敗する								
ストレイトショット	★		パッシブ					
効果：射撃攻撃を行う武器の命中+1D								
デッドショット	4		パッシブ					
効果：ダメージ+SL×4								
フラッシュショット	1	18	マイナー				SL回	
効果：リアクション失敗。スキル、アイテム使用不可								
	◇							
効果：								
デッドリーアタック	4	—	効果参照				SL回	
効果：武器攻撃と同時に使用。リアクション失敗、スキル、アイテム使用不可。貫通ダメージになる。								
コンシールマーダー	4		パッシブ				隠密	
効果：命中+1D、ダメージ+SL×4								

キャラクター名
ラビリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D							
トレーニング	3		パッシブ					
効果：	筋力、器用、幸運							
フィッシング	★		S終了				1回	
効果：	MPを3D+[CL×2]回復							
ハンティング	★		S終了				1回	
効果：	HPを3D+[CL×2]回復							
エンラージリミット	★	F1	パッシブ					
効果：	所持可能重量2倍							
サーチリスク	★		パッシブ					
効果：	危険感知+1D							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	MPP×5 or HMPP×2							
トラッキング	★		パッシブ					
効果：	追跡の感知判定+1D							
ストライダー	★		パッシブ					
効果：	封鎖から離脱する際の【行動値】判定+1D							
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果：	トラップ解除+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								