キャラクター名: マーニャ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	決して離せない小物がある		
経験点	3190		血縁者と決別したことがある		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	6	1		12	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	12			19	3
心	10	知力	15			25	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1152 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り（天然石）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・昔は貴族だったが、家が没落した
・復活するために策略結婚されそうになったのを逃げて冒険者となる
・貴族だった理由は母親が死んで、父親（貴族）が引き取った
・策略結婚させられそうになったのは母親が実の母親じゃなく邪魔になったから
・離せない小物は死んだ母親にもらった首飾り
子供っぽい性格

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟