

キャラクター名
ヤス

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	人族社会で育った		
経験点	0		親に頭が上がらない 忘れられないほど美味しいものを知っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			18	3
敏捷度	7		3	19	3
筋力	9			18	3
生命力	4	1		14	2
知力	6			11	1
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
Hポーション	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	555 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
かあちゃんもガルリン。ほんとは強い。 かあちゃんは蛮族領育ちだけど、冒険者だったパパと出会って今に至る。 家は宿屋兼飯屋兼弁当屋 田舎なので弁当屋の割合が一番高い。冒険者の店の機能もあるのだが、所属冒険者がいないため支部扱い。 冒険者の店ネットワークや、サポートはできるが依頼は受けれない…だったが、所属する冒険者がいれば正式にできるよ 『ヤタガラスのお弁当亭』とかそういうの 給仕(ウェイター)3、料理人(コック)2	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉟