

キャラクター名

プレイヤー名

天地無要之助(てんちむようのすけ)

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	作戦参謀
	ノイマン					
オブショナル			年齢	40	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	34%
出自	権力者の血統	経験	古強者		邂逅	春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
所持アームブレード	白兵	4r+1	3	9		相手のG値-5 四本
~59	白兵	7r+1				浸食値3+3+3 三刀流=27ダメージ
~79	白兵	8r+1				浸食値3+3+3 三刀流=27
~99	白兵	9r+1				浸食値3+3+3 三刀流=27

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		柏渡 弾(こまと たくん)	P 友情	N 憐憫	
		PC2;ブッダ	P 連帯感	N 不安	
		直江兼続	P 尊敬	N 憎悪	
		PC1;亜門	P 友情	N 無関心	
		光	P 庇護	N 嫉妬	
		K A I J U	P 好奇心	N 恐怖	
		デーモンティマー	P 傾倒	N 不信任	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果：C値-Iv								
ハードワイヤード	5	固定+4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：専用アイテム取得								
マルチウェポン	5	3	ダメージ	武器	-	対決	-	
効果：武器同時攻撃ダメージ合算								
ヴァリアブルウェポン	1	3	ダメージ	武器	-	対決	リミット	
効果：武器同時攻撃Lv個ダメージ合算								
コンバットシステム	2	3	ダメージ/リアク	-	-	対決	-	
効果：ダメージLv(2)+1個増加								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：所持武器破壊後 シーン中+攻撃力								
アンテナモジュール	★							
効果：アンテナついている								
ドクタードリトル	★							
効果：何人・動物とでも話せる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

雑紹介  
UGN光国支部のヘンテランエージエージェント 武に通じ和を重んじる武芸家  
戦闘スタイルはブラックドッグの武器をノイマンのエフェクトで操る  
ダメージあるし固定値もあるのでいい感じ  
ブレード一本でG値-5なので相手のガード値-20にできる  
インプラントミサイルをポルターガイストして遠隔操作で背後から強襲する。武士道とは何なのか

雑エフェクト  
ハードワイヤード5 ブレード4とミサイル1  
マルポン 武器二個持ち可能  
ヴァルポン さらに武器Lv個持ち追加  
コンバット 起点  
ポルター 最終戦でダメージ増加用

天地無要之助はUGN光国支部のヘンテランエージエージェントである。18歳頃からレネゲイドの力に目覚め事件をきっかけに支部へと入る。小学生のころから親の影響で日本の歴史的文化に精通し、中学校の頃に見たアニメで今の彼のスタイルが構築された。  
見ての通り「愛」をモチーフとしており、かの直江兼続の兜「愛」にあやかっている。なお天地無要之助は今の名前であり、本名はとうの昔、機械の体となったときに捨て去った。多分「助」だけは昔の名前についてた。  
数々の激戦を潜り抜け彼はいつしか悩み始める。このまま敵を切り伏せるだけで本当に人を救えているのか、と。  
彼は修行の旅に出た。渡米し西洋を超え中華をめぐる海を渡り日本海へ。  
何も得られずただただ無心となった彼が休息のために立ち寄った寺。そこで彼はある境地にたどり着く。そこで得た技こそ天地無刀ノ構（テンチムトウノカマエ）である。