キャラクター名

エリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	59
追跡	α29
蟲	94

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2+判定出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+判定出目+1+切断
頭		アドレナリン		オート	-	-	行動値+1
腕		リフレックス		オート	-	-	行動地+1
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	BPで発狂状態の未練がある場合攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで攻撃マニューバ全てはタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	BPで同カウント姉妹が攻撃した対象を攻撃する場合出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃判定の出目+1
胴		たからもの		オート			折れた日本刀
胴		たからもの		オート			男物のジャケット