

キャラクター名
千堂 新(せんどう あらた)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	カヴァー	
	ノイマン			性別	
オプション	年齢		性別		男
覚醒	衝動		初期侵食率		142 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	1	0	0		2	3	行動値	21
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	21
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	26
社会	2	0	0		2	4	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リアクティブシールド	白兵	3r+4				
トンファー	白兵	3r+4				
ディラックの海	白兵	15r				CR+コンソ+ 急所+マルチ(+かまいたち)(+獅子)
宇宙の熱的死	白兵	16r+1		+8d		(愚者→)CR+コンソ+ 急所+マルチ+戦神(+かまいたち)(+獅子)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
愚者の黄金 "デミクリスタル"	P	N		
何かしらEロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強 10	1		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	最大HP+[LV*30] EAP161							
先手必勝 5	3		常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行+[LV*3] EAP76							
沈黙の壁 1	1		メジャー	視界	-	自動	エネミー	
効果:	:射撃攻撃を行う 命中した場合対象はシナリオ中あらゆる音が聞こえなくなる(特定の音や声だけに限定することも可能) エネミーの任意で解除可 エネミー死亡時に解除							
CR:ハヌマーン 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129							
かまいたち 1	1		メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程変更 攻-5 EAP74							
獅子奮迅 3	2		メジャー	武器	範囲[選択]	対決	-	
効果:	対象変更 シナリオLV回 EAP75							
コントロールソート 1	1		メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	〈白兵〉を【精神】で判定 EAP90							
コンバットシステム 3	2		メジャー	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個 EAP90							
急所狙い 5	2		メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻+[LV*2] EAP90							
マルチウェポン 5	5		メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装備している同じ技能で使う武器の攻撃力を2つ合計して計算する EAP93							
戦神の祝福 3	3		メジャー	武器	-	対決	120↑	
効果:	攻+[LV+4]d シナリオ1回 EAP94							
八重垣 1	1		オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う際宣言 装備している同じ技能で使う武器のG値を2つ合計して計算する EAP93							
戦士の知恵 5	6		オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う際宣言 G値+[LV*2] EAP91							

◇コンボデータ

▼ディラックの海
CR+コントロールソート+ 急所狙い+マルチウェポン(+かまいたち)(+獅子奮迅) 至近(視界)/単体(範囲[選択]) 15dx@7
☆生徒達の実力を試すべく全力で放たれた、超高速の白兵攻撃。

▼宇宙の熱的死
(愚者前提)CR+コントロールソート+ 急所狙い+マルチウェポン+戦神の祝福(+かまいたち)(+獅子奮迅) 至近(視界)/単体(範囲[選択]) 16dx@7+1
☆死にゆく身体の最期の力を振り絞って繰り出す渾身の一手。

▼オームの法則
八重垣+戦士の知恵 至近/自身
☆相手の攻撃を最小限の動きで的確にいなす。

◇戦闘プラン
PCの攻撃には必ず▼オームの法則を使用。
自身のMPIは▼ディラックの海を連打。死ぬ直前に▼宇宙の熱的死を使用。

