キャラクター名: ミランダ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	820		のめり込む趣味がある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	1		24	4
		敏捷度	9	3		26	4
体	2	筋力	6	2		10 + 2	2
		生命力	13	2		17	2
心	9	知力	4	1		14 + 1	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	7	20										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 8	11	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
モラル		
サモン・スモールアニマル		
終律：夏の生命		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識と探索+1
首		
背中		
右手	知力の指輪	プロローグ無料配布
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

《ミランダ・トーラス》
冒険に出た理由：探しているものがある
デモンズライン冒険の目的表：6

グラスランナーの格闘家。
グラスランナーにしてはやや大柄な体格と、自分よりも体格の大きい他種族の大人たちを軽々と投げ飛ばしていくことから、怪力女と呼ばれている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ミランダ	

一般装備品 (消耗チェック)

- 雑費
- 冒険者セット
- アビスシャードx2
- 弦楽器
- スカウト用ツール
- プギ
- マナチャージクリスタル
- 魔晶石x5
- 保存食x70
- 保存食一週間セットx10
- テント代ヤマ勘
- ノマリの疲労回復薬x5
- マテカ赤Bx10
- マテカ赤Ax5

所持金	預金・借金
50 G	G

名誉アイテム	点数
称号	

名誉点 所持 80 /合計 80