

キャラクター名	プレイヤー名
宝条 隆盛(ハウジョウ リュウセイ)	

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	政治権力	経験	心の壁	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	2
回避			知覚			意志	1	1	調達	4	2
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖精の手		0				侵蝕値+4、1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更
妖精の輪(《妖精の手》+《妖精の輪》)		0				侵蝕値+8、《妖精の手》をもう一度使用
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3	0	0	(IC081)装備中の【社会】による判定の達成値に+2(適応済)
		合計装甲:	3	合計回避:	0

所持品	
メモリー:前支部メンバー(尊敬)	
思い出の一品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特権階級	P	N		
記憶探索者	P	N		
霧谷雄吾	P	感服	N	憐憫
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P:	0
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー	★	-	バックトラック	至近	自身	効果	-	
効果: (EA018)バックトラック時に使用、侵蝕率を-10する								
夢の雫	5	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: (HR084)1R1回、判定後に使用。達成値に+[LV×2]								
妖精の手	3	4	オート	視界	自身	自動	-	
効果: (EA100)1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更(一度の判定内で1回だけ可能)								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: (EA102)1G[LV]回、《妖精の手》と組み合わせ使用。1回の判定で使える《妖精の手》の回数を2回に変更								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: (EA115)1S[LV]回、ソラリスエフェクトと組み合わせたエフェクトの射程を視界に変更する								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: (HR084)《タブレット》と組み合わせ使用。対象を[LV+1]体に変更								
アクセラ	3	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: (EA113)ラウンド中の行動値+[LV×2]								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: (EA132)C値-[LV](下限:7)								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	<交渉>	-	
効果: (EA114)このエフェクトと組み合わせた判定でドッジを行う								
群れの召喚	3	1	リアクション	至近	自身	効果	-	
効果: (EA116)《命の盾》と組み合わせ使用。判定ダイス+LV								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: (EA113)次のメジャーアクションの判定ダイス+[LV]個、攻撃力+5								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: (EA117)次のメジャーアクションのC値-1(下限:6)、判定ダイス+[LV*2]個								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	<交渉>	80↑	
効果: (EA101)1S1回、「射程:視界」に存在するキャラクターが行った攻撃の判定直後に使用。攻撃の判定結果を難易度に判定を行い、成功した場合はその攻撃を失敗とする。判定に「タイミング:リアクション」と組み合わせ使用可能。								

◆更新履歴  
 2020/07/12: データ更新  
 ・メモリー① 取得  
 ・群れの召喚 取得 ⇒ LV:3  
 ・思い出の一品のフレイバーテキスト変更  
 SS前章の追加  
 2020/07/18: SS1話の追加  
 2020/07/28: データ更新  
 ・夢の雫 取得 ⇒ LV:5  
 ・調達 LVUP ⇒ LV:4  
 ・知識:レネゲイド 取得 ⇒ LV:1  
 ・情報収集チーム 購入

●略歴  
 現在N市支部の支部長を務めている高校生。  
 元々旧財閥系の家系に生まれで権力者たちの話を盗み聞きした話をきっかけにレネゲイドについて興味を持ち、それらを追っているうちに自身もオーヴァードに目撃めたという経歴の持ち主。  
 覚醒後は家の関係からUGNとの繋がりのある人物経由でN市にイリーガルとして訓練を受けにやってきた。しかし訓練途中でN市で多発的に起きた一連の事件を解決する者の一人として実戦を経験することになった。 ※①

多くの戦いを潜り抜けた結果、彼自身は一端のオーヴァードとして力をふるうに至るが、最後の事件をきっかけに仲間たちとはそれぞれの道を行くことになる。多くの仲間がN市を離れる中、彼はバラバラになった支部所属者の代わりにN市をまとめる役割を担うために支部長の座につくことになった。

