

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			20	3
	10	敏捷度	10			20	3
		筋力	10			20	3
10	生命力	10			20	3	
	知力	10			20	3	
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	5		
フェアリーティマー	5		
エンハンサー	3		
バード	5		
ライダー	3		

戦闘特技		魔法収束	1-291p		p
	ターゲットィング	1-280p			p
	鷹の目	1-280p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
チックチック	
以心伝心	
遠隔指示	
魔法指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-2740 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -1	7	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔