

キャラクター名 キキ・S・カロット プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	大失恋したことがある		
経験点	3350		許婚がいる (いた) 魔物に襲われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	2	29	41 + 2	7
敏捷度	5	1	10	22	3
筋力	6	1	3	16	2
生命力	7	4	15	32	5
知力	14	9	48	81 + 2	13
精神力	5	4	27	46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
レンジャー	3						
セージ	12						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
manaセーブ	2123p			p	p
mana耐性	3144p			p	p
魔法誘導	IB32p			p	p
魔法拡大/数	IB39p			p	p
魔法収束	IB39p			p	p
魔法制御	IB32p			p	p
ダブルキャスト	IB37p			p	p
MP軽減/コンジャラー	IB33p			p	p
MP軽減/ソーサラー	IB33p			p	p
キャパシティ	IB29p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザ	7	3
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
支配の杖	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
<small>無限に使える呼応石効果 (触れて使うとゴーレムの命令種別を変えられる)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	3	77	真語魔法	15	28	操霊魔法	15	28
						深智魔法	15	28			

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定 + 1		
耳			
顔 モノクル	おしゃれイズム		
首 幸運のお守り	戦利品判定 + 1		
背中			
右手 巧みの腕輪		左手 知性の腕輪	
腰			
足			
その他魔法の発動体 (首飾り) (ロスト) その中に眠るのは思い出の小さな絵 (ロスト)			

その他メモ	自動失敗チェック
呪文メモ	□□□□⑤
クリエイト・ゴーレム 行使判定に1時間/1日	□□□□⑩
インスタント・ゴーレム 行使判定10秒/6分 (18ラウンド)	□□□□⑮
基本的にはアププレイ時点でクリエイトゴーレムの機軸を執り行っていることにしたい (願望)	□□□□⑳
なお基本ルールとして「効果が残っている魔法は補助動作で任意に解除可能」 これ覚えておくと役立つよたぶんね。	□□□□㉑
-----	□□□□㉒
キキ・S・カロット (Sはシャロット: shallotのS)	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

