

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	13	10	14	6
ボーナス	4	4	3	4	3	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	5	3	5	2

HP	61
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	7	10
スキル	アームズマスター		1d						
その他	オートガード					2	1		
総計(右)			4	11					
総計(左)			6	0	3	18	6	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
万能薬	
毒消し	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 13
 最大重量: 24
 所持金: 990
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果:	武器攻撃。ダメージ+3D							
アームズマスター (打撃)	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	打撃使用。命中判定+1D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果:	HP回復 [5D+3]							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が受けているバッドステータスを全て回復する							
アフェクション	1	-	DRの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が受けるダメージを0に変更する。							
オートガード	1		パッシブ		自身		1	
効果:	:【物理防御力】に+ [SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。							
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	5	
効果:	対象の【行動値】に+ [(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:ダイスロール増加 対象の時間の進み方を速くし、							
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	-	1	
効果:	イニシアチブプロセスでヒールが使用可能になる							
インスピレーション	1	-	判定の直後	-	自身	-	シナリオ	
効果:	判定の達成値に+3する。							
インサイド	1							
効果:	はったりや嘘などを見抜く精神判定に+1Dする。							
オピニオン	1							
効果:	交渉や説得などの精神判定に+1d							

現在重量: 13		所持金: 990		預金・借金:	
----------	--	----------	--	--------	--

