

キャラクター名
メア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	500		大切な人と生き別れている 命を助けられたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12			19	3				
体	15	敏捷度	12			19	3	ソーサラー	3		
		筋力	6			21	3	プリースト/ダルクレム	2		
心	8	生命力	6			21	3				
		知力	12			20	3				
		精神力	12			20	3				

戦闘特技		
魔力撃	1-292p	p
ターゲットイング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 7	10	7	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ ※このキャラクターはPL達のライバルNPCです。 【固有能力】 《才能の代償》 6つの全ての数値を最大値にして生まれています。 代わりにあらゆる行動でクリティカルが発生しません。 《復讐の生存本能》 HPが0以下になっても、気絶や死亡になりません。 戦う力は残っており、話す走等ができるのみです。 この能力は何らかの理由により復讐心が無くなると消滅します。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕ <input type="checkbox"/> □□□㉖
---	--