キャラクター名: オルカ・イルカ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	1		14	2
		敏捷度	8			19 + 1	3
体	8	筋力	10	1		19 + 1	3
		生命力	7			15	2
心	6	知力	8	2		16 + 2	3
		精神力	2	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 6	10	8	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
赤カードBx10	○□□○□□
赤カードAx3	○□□○□□
緑カードAx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
矢（12本）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 5	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	24本まで収納可能
右手	筋力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

■生まれた環境
待ち望まれて生まれ、とても大切に育てられた。優秀な血筋の第一子かもしれないし、邪悪な教団の儀式により生まれた子かもしれない。頭部の形状はシャチ。
■幼少期の経験
腕っぷしの強さでは、誰にも負けたことがない。仲間の中心になることも多く、頼りになる存在だった。
■一回目のハプニング
7歳の頃、体質が改善され以前より健康になった。
■少年期の経験
君の師匠、あるいはきみの学んだ環境では、野外や遺跡に出向き、調査することを特に重視していた。君はそちらにも才能があった。（スカウト習得）
■２回目のハプニング

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟