

キャラクター名
おかみちゃん

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	46 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神格	P	N		
ゲンジ	P 庇護	N 無関心		
フロンズ	P 慈愛	N 疎外感		
企業の社長	P 庇護	N 無関心		
栗立 保次	P 友情	N 憐憫		
	P	N		
ミネラルオーガン	P 連帯感	N 憐憫		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
果て無き円環: 原初の赤	1		常時					
効果: 二個取れる								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【精神】を使用した達成値+[LV*2]								
原初の黄: 加速装置	4	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[LV*4]								
原初の白: フラッシュゲイズ	5	5	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定のダイス-[LV*2]。ラウンド1回								
原初の赤: サイレンの魔女	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力: LV*3の射撃攻撃を行う。装甲無視								
原初の赤: 茨の輪	7	3	メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が行うあらゆる判定のダイス-LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある日、<PC②の所属する企業>の神棚から生まれたレネゲイドビーイング
自身を神だと言い張り社員の任務に勝手に付いてくる
しかし、おかみちゃんというツキが良くなるため現場エージェントからの評判は良い
自由な性格でいつも楽しそうにしている
最近PC②がお気に入り
後光がすごい