キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	RAVEN BUTTERFLY	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	5		5
感覚	2		0	3		5
精神	4	1	0	5		10
社会	2		0			2

HP	190
行動値	20
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
World End ▯ Fall of Ravenbutterfly		0		10D10		判定なし、リアクション不可。
Raven nail	白兵	5r+5	4	10		「滅びのかぎ爪」。
Jet Black Raven Nail	白兵	20r+5		25		装甲無視。
Overclock・Blink of the Butterfly	ＲＣ	25r+10		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15	-	-2	【肉体】【感覚】【精神】のダイス+2個。メジャーを行うと侵蝕率+2。
リビングコート		7	-	-	宣言でダメージ-4D10し、ダメージ適用後破壊。
				合計装甲：	22 合計回避： 0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
Eロイス：ありえざる存在	P	N		
Eロイス：予告された終焉	P	N		
Eロイス：砕け散る蒼穹	P	N		
Eロイス：破壊神顕現	P	N		
Eロイス：悪意の伝染	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
解放の宴	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド間、あらゆる判定ダイス+5個、飛行状態になる。シナリオLV回。							
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果：	イニシアチブでメインを行える。 シナリオLV回。							
加速する刻Ⅱ	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果：	イニシアチブでメインを行える。 シナリオLV回。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	イニシアチブでメインを行える。							
滅びのかぎ爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更。攻撃・ガードを行う場合、HP4失う。							
黒星粉砕	5	4D10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：	エフェクト組み合わせ不可。 対象へ[LV+5]DのＨＰダメージ。 命中判定はなく、対象はリアクション不可。 シナリオ１回。							
黒の鉄槌	9	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力[LV×2+2]の射撃攻撃。 同エンゲージ不可。							
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV。 下限値７。							
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果：	対象を範囲(選択）にする。同じエンゲージ不可。シナリオLV回。							
黒星の門	7	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果：	「同エンゲージ不可」を無効にし、判定ダイスを+[LV+1]個する。							
対地攻撃	5	-	メジャー	-	-	対決	(エネミー)	
効果	:あらゆる攻撃に組み合わせ可。 このエネミーが飛行状態であるときに使用可。 飛行状態でない対象への攻撃力を+[LV×2]する。 「対空攻撃」と組み合わせ不可。							
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	素手による白兵攻撃。 攻撃力+LV、装甲無視。							
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果：	重圧を受けていても使用可。 バステを受けた直後、それをすべて回復。 ただし回復した数×5のＨＰを失う。							

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Butterfly Effect		0				白兵攻撃のガード時に15ダメージ。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
暗黒螺旋	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃に対してガードを行う際、攻撃してきたキャラに[LV×5]点のダメージを与える。								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：ドッジ成功時、メインを行う。終了時、10点のHP消費。シナリオ1回。								
黒星招来	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：HPダメージを0にする。シナリオ1回。								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果：ドッジの判定値を固定。								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果：ＨＰを+[ＬＶ×30]。　侵蝕率でＬＶアップしない。								
時空の裂け目	4	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	(エネミー)	
効果：シナリオLV回。								
反射適応	1	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果：【行動値】+[LV×2]。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								