

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	39%	
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	0	0		4	9	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	0		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール	白兵	9r+1	17	6		ユニークアイテム
		0				
通常コンボ	白兵	9r+1		8		C値7
ク라마コンボ	白兵	9r+1		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
Dロイス: 実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:   

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴェイパーウォール	8	-	-	-	-	-	-	
効果: ユニークアイテム								
コピ: サランダー	2	2	MJ	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下7)								
炎の刃	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果: 攻+Lv*2								
氷盾	3	2	AU	至近	自身	自動	-	
効果: ガード+Lv*5								
フルパワーアタック	3	4	SE	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻+Lv*5 行動値0								
血染めの獣	1	4	AU	至近	自身	自動	120%	
効果: 与ダメージ×白兵攻+10 3回重複 3/Lv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								