

キャラクター名  プレイヤー名   
 ジークフリート

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	
出自(効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	15	8	6	15	9
ボーナス	8	7	5	2	2	5	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	9	6	2	3	5	3

HP	93
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	狂撃の角								
能力値			9	0	6	0	5	9	15
スキル	《オートガード》・《マシンアーマー》				8	4			
その他	《サクセション》/アーキバスター					1			
総計(右)			9	14					
総計(左)					3	32	10	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
MPポーション*2	
毒消し	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量:	10	所持金:	25	預金・借金:	
最大重量:	55				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動	両使用	
効果: 《バッシュ》と同時に使用する。その《バッシュ》の「対象:単体」「射程:武器」を「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御力に+[SL*2]、魔法防御力に+[SL]する								
アームズマスタリー(両)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする								
フリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1D								
フリンジマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。タイミングが「ムーブ」「マイナー」「メジャー」のスキルのコストを-1する								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:武器攻撃のダメージに[SL*3]する。ただし、リアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動		
効果: [狂戦士化(SL+1)]を受ける								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1Dする								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲[SL*2]体	命中	両使用	
効果: ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ1回								
スイッチバック	1	-	判定直後	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: 《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定直後に使用する。その判定を振り直す(ダイス数は変更されない)								
ブルータルライフ	4	-	クリンナップ	-	自身	自動		
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。HPを[SL*3]回復する								
ブルータルストライク	★	-	-	-	自身	-	両使用	
効果:[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								

【運用】  
 セットアップ: 《バーサーク》と《ソウルヒート》使用で狂戦士化  
 マイナー: 《インビジブルアタック》で命中判定に+1D  
 メジャー: 《バッシュ》(エネミーが複数体の場合は《リバウンドバッシュ》)で攻撃。命中判定は5D+9/MP3点消費してダメージ+2D、魔法ダメージ化  
 クリンナップ: HP12点回復

---

取得スキル候補  
 【ウォーリア】  
 ウェポンルーラー(命中判定の達成値を+(SL+1)する/優先度:中)  
 アイアンクラッド(物理ダメージに-(SL\*3)/優先度:中)  
 スラッシュブロウ(1度だけダメージを(SL\*2)D増加/優先度:中)  
 ブランディッシュ(攻撃の範囲化/優先度:高)  
 パンプアップ(セットアップでシーン間ダメージ増加/優先度:中)  
 リバウンドバッシュ(ブランディッシュとバッシュの同時使用/優先度:高)

---

【バーサーカー】  
 フェイタルフィニッシュ(敵を倒した時にシーン間のダメージダイスをSL+1個増加/優先度:中)  
 スwitchバック(白兵攻撃の命中判定振り直し/優先度:中)

---

装備候補(マジックアイテム)

