

キャラクター名	プレイヤー名
瀬肩 牙狼 (せくす がる)	

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション	オルクス	年齢	15歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35%
出自	犯罪者の子	経験	大きな転機	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
怨念の呪石		ロイス			
コネ: UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス
コネ: 噂好きの友人		対抗種	P	N	
		川内野 優希	P	N	
		"葬送曲"末明 灯	P	N	
		"雷鳴呼ぶ音色"黒須 英治	P	N	
		"5-10"アレックス	P	N	
		"禍電竜"アギニア・フェイヴ	P	N	
		遺産	P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: Br	2	2						
効果:								
渇きの主	4	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[Lv*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手が《赫き剣》によるものでなければならない。							
朱色の大斧	4	4	メジャー	武器	単体	白兵	リミット	
効果:	前提条件: 《渇きの主》。《渇きの主》と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、そのシーンの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身			
効果:	使用時に[Lv*2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間は以下のデータの武器を作成し、装備する。種別: 白兵、技能: 〈白兵〉、命中: 0、攻撃力: +[消費したHP]+8、ガード値: 0、射程: 至近							
血の宴	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	〔飛行〕状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[Lv*2]mする。							
領域の盾	1	4	オート	至近	単体	自動		
効果:	ダメージロールの直前に使用する。対象はカバリングを行う。このカバリングによって、対象は行動済みにならず、対象が行動済みでも使用できる。どうかバリングを行うかは、対象が決まる。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。							
鮮血の修羅	1	6	メジャー		単体	シンドローム	120	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象はクリンナッププロセスにHPを[Lv*10]点失う。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時、あなたはHPを5点失う。							
怨念の呪石	2							
効果:	セットアッププロセスに使用する。あなたはバッドステータスの《暴走》を受ける。この《暴走》を受けている間、あなたが行う攻撃のダメージに+20する。この効果を使用したセットアッププロセスの終了時、あなたの侵食率が3点上昇する。1シーンに1回まで使用できる。							
熱感知知覚	★					知覚		
効果:	サーモグラフィ。熱で他者の感情も読める。							
土くれの金貨	★							
効果:	土や腐葉土からアイテムの模造品を作り出せる。							
ブラッドリーディング	★							
効果:	血や体液(涙など)から、その主の情報を読み取るエフェクト。性別、年齢、その時抱いていた感情などを看破することができる。GMは必要と感じたなら、〈知覚〉による判定を行わせてもよい							
効果:								

UGNに所属するチルドレン。元は一般の家庭に生まれた子供だったが、故あってUGNに保護された。父親は中学生教師で、母親はその生徒だった。二人は人知れず肉体関係に及び、その関係は一年も続いていたという。やがて二人の関係が世間に知られるところとなり父親は逮捕、後に複数の女子生徒に手を付けていた事が発覚する。母親はその時既に妊娠していた。その事実を長らく隠していた為に中絶も間に合わず、誰からも望まれない命は生れ落ちる。生まれた赤ん坊は母親側に引き取られ育てられるが、母方の親族はもとも彼の誕生を快く思っておらず、母親も後悔と後ろめたさから子供の育成にあまり熱心では無かった。食事は常に簡素なもので、虐待の様な扱いを受けて育つ。やがて彼が五歳になった時、母親と山登りに出かけた際に崖から突き落とされる。辛うじて一命は取り留め後日救助されたものの、この事件で母親とは引き離され、彼は完全に居場所を失った。一度は親族に引き取られたが、すぐに家を飛び出す。この時には既にオーヴァードとして覚醒しており、ゴミ箱を漁ったり野良猫や野ネズミの血を吸いながら命を繋いでいた所をUGNによって保護される。保護された直後、彼は生まれて初めて暖かでもともな食事を食べ感動を覚えるが、既に人間不信に陥っていた彼には「感謝の心」は無かった。その後はUGNチルドレンとして教育と力の使い方を学ぶが、それは同時に彼の増長を招いた。自身の異能を自覚し美食の味を覚えた彼は、より良い環境を望むようになる。彼はUGNの任務を受ける代わりに「対価」を要求するようになり、それを咎める大人に反抗するようになった。彼はチルドレンの枠組みには満足せず、より高みを目指して仲間とは孤立した道を進み始める。

彼の性格は簡単に言えば「野心」である。権力欲、支配欲、物欲。彼は対価を求めて任務に取り組み、自分がの上がる為には他人を利用する事も厭わない。時には味方を陥れて手柄を独り占めにし、時には味方を盾にして敵の攻撃を掻き潜る。自身の能力の向上にも余念がなく、彼の実力はメキメキと伸び続けている。任務の成功率は高いがその過程で問題行動を取る事が多く、学校に潜入すれば好みの女の子を見つけて交際したり、自分の手柄に箔を付ける為にわざと敵オーヴァードによる被害を拡大させてから制圧したり。当然気を許した仲間や上司など存在せず、彼にとって全ての他人が自分をのし上げる為の駒である。15歳にして既に酒と女の味も覚えており、精神も生き様も堕落しきっている。彼の悪行が辛うじて許されているのは彼の高い実力によるもので、全ては彼の思