キャラクター名: イチハ・タチバナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1060		魔物に襲われたことがある		
			大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 2	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8			16 + 2	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/アステリア	2		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライミストA	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 8	11	9	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 サーマルマント	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由「親に言われて」

エルフのナイトメア。珍しく両親に愛されて育つ。
ある日お散歩中に昆布の魔物に襲われる。

その後、冒険者になり昆布の魔物と同行することになるとは、その時は知る由もなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟