

キャラクター名

Gula=Fames

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	飢え	
		ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	友情	3	①②③④⑤	
アバリ	独占	2	①②③④⑤	
アトリ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		もっとたべたい(加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		大喰らい		オート	なし	自身	自身が使用する【あご】の攻撃判定の出目+2。
メインクラス		食悦		オート	なし	自身	頭部にある攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		完全捕食		オート	なし	効果参照	貴方が射程0の対象へ、肉弾攻撃を成功させた敵対象の残りパーツ数が[攻撃判定の出目-5]ならば対象は全てのパーツを損傷する(シゾオンには無効)
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】、【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」になる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		暴食(おおつの)		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定が大成だった時攻撃に「連撃+1」が「転倒」を加えて良い。これは1カウントまでに1回まで発動する
頭		すっごいけもみ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		満たされない食欲		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可
頭		するどい牙(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾攻撃のダメージ+2
頭		こわれたフォーク		オート	なし	自身	たからもの
頭		ハーブ		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		大きい胃袋(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1