キャラクター名
ヴィンセント

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	♀	年齢	2
冒険者Lv	11	経歴	2-2-4競い合う友人がいた。 3-6-3国王にあったことがある。 1-6-1神の声を聞いたことがある(と思っている)		
経験点	60		目的　神になる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	1		13	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	8	筋力	2	2		12	2
		生命力	16	3		27 + 4	5
心	12	知力	4	1		17 + 1	3
		精神力	4	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	11		
バード	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
スローイング	2-228 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
かばう	1-285 p		p
シュアパフォーマー	2-233 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
レジスタンス		
終律:春の強風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	タワーシールド		17	-5	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					4
回避技能			合計値	-5	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -5	13

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	アイソアソートマスク	
耳	スマルティエの耳飾り　死人の耳飾り	
顔	スマルティエのマスク	
首	スマルティエの首飾り	
背中	野伏のスマルティエのロングマント	withウェポンホルダー
右手		
腰	覇者のバックル	
足	スマルティエのテュリング	
その他	ペンギンマント	

装備品		説明
左手	スマルティエの知力指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィンセント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングx26	○□□○□□
アウェイクンx3	○□□○□□
救命wx10	○□□○□□
魔香wx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間*3x3	○□□○□□
ノマリ疲労薬x5	○□□○□□
ノマリ毒消しx3	○□□○□□
ノマリ治療薬x3	○□□○□□
ノマリ鋭敏薬	○□□○□□
ノマリ閃き薬	○□□○□□
PBx36	○□□○□□
気つけ薬x3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
使った分	○□□○□□
	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
ペット(小鳥、翡翠)	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□