

キャラクター名 ライン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1860		異種族の町で育った かつて大好きだったものが今は大嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	6	1		17 + 1	3	フェンサー	5			
		敏捷度	11	3		24	4	フェアリーティマー	3			
体	7	筋力	4	3		14 + 2	2	スカウト	2			
		生命力	9			16	2	エンハンサー	1			
心	4	知力	10	1		15	2	アルケミスト	1			
		精神力	7	1		12	2					

戦闘特技		能力値	備考
魔力撃	IB39	p	
魔法誘導	IB32	p	
両手利き	IB32	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	5	8	9	7	
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8																
ストーン	1H投	1		2d+ 8	11	7	1																
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	仮面
首	宝石ケース 宝石が4つ入る。現在は土:2、風:2、光:2
背中	ロングマント フード付き
右手	怪力の腕輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	巧みの指輪

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
宝飾師:4 家政夫:4 付与術師:2		□□□□⑤
設定		□□□□⑩
「人間とか蛮族とかは関係ないよ。俺が助けたいと思ったから助けたんだ」		□□□□⑮
「出来れば仮面についてはあまり言及しないほしいかな…」		□□□□⑳
「俺一人は弱いかもしれないけど、俺は一人じゃないから大丈夫だよ」		□□□□㉕
		□□□□㉖
		□□□□㉗

