

キャラクター名
天城 照(アキ ショウ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|-------|----------|
| シンドローム | サラマンダー ノイマン | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | UGNチルドレン |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 指名手配 | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | 2 | | 5 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | 2 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | 1 | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|------|----|-----|----|------------------------|
| ゾディアックウェポン | 白兵 | 5r+5 | 3 | 11 | | Eフェクトを組み合わせるとダメージ+1d10 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コンバットフォーカス | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D:触媒 | P | N | | |
| ◇春日恭二 | P 誠意 | N 敵愾心 | | |
| 霧谷雄吾 | P 尽力 | N 悔悟 | | |
| ◇テレーズブルム | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| ◇白咲隼介 | P 連帯感 | N 疎外感 | | |
| 姫坂瑠々 | P 信頼 | N 脅威 | | |
| 氷室狼司 | P 信頼 | N 恐怖 | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-[Lv] | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | メジャー | - | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×2] | | | | | | | | |
| アマテラス | 3 | 4 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | リミット | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×4] ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリングを行う | | | | | | | | |
| フレイムトランス | 5 | 6 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: ラウンド間攻撃力+[Lv×3] | | | | | | | | |
| 妨害排除 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ダイスペナルティ打消 | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 戦闘不能時MPを1回行う | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| プロファイリング | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「作戦は1つ…突撃だ！全員俺についてきなっ！」

UGN残党に所属するオーヴァード。
元は若くしてUGNから抜け出したチルドレンであったが、FHが世界を統治した後に再び自らUGNへと志願し戦火に飛び込んでいった。
今は人材不足もあってか肩書きも気にせず、積極的に指揮を執る立場に就いている。
性格は非常に活発で、隣にいと暑苦しいと感じるほどに喧しいし忙しない。
だが、戦場に出るとその活発さを押し出しながらも裏では冷静に戦況を見抜く戦術家。
その上で毎回大胆な策を執行する為とも戦う仲間にはいつも気苦労をかけている。
だが、活動率と作戦の成功率は良い為一定の信頼は得ているようだ。

コードネームは消えない炎“プロミネンス”
例え世界がFHに飲まれようが、どれだけ彼が絶望的な窮地に立たされようが決して弱音を吐かず前向きに生き続ける
その姿はまるで永遠に燃え続ける炎を想起させるのだ

コンボ: 太陽は昇る 《コンセントレイト:サラマンダー》+《炎の刃》+《アマテラス》