

キャラクター名
イエ

プレイヤー名

シンドローム, ソラリス, ワークス, カヴァー, インターネットブラウザ, オプショナル, 年齢, 性別, 覚醒, 憤怒, 衝動, 殺戮, 初期侵食率, 35%, 出自, 経験, 邂逅

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 625, 肉体, 1, 0, 1, 5, 感覚, 1, 0, 1, 5, 精神, 3, 0, 3, 10, 社会, 3, 1, 0, 1, 5, 行動値, 5, (非装備時), 5, 戦闘移動, 10, 全力移動, 20

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 1, 射撃, 知覚, RC, 意志, 1, 交渉, 調達, 1, 情報: UGN, 1

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ, 0

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, 『変異暴走:殺戮』, [Em/ギブ&テイク], [Em/死体漁り], [Em/濃縮体], [D/ブーメランアスピス], [思い出の一品]

合計装甲: 0, 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費, 1. 『ありえざる存在』, 2. 『ありえざる存在』, 3. 『不滅の妄執』, 4. 『さらなる絶望』, 5. 『唯我独尊』, 6. 『殺戮:虐殺機関』, 7. 『D/秘密兵器』

最大財産P: 10, 残り財産P:

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, ★, -, オート, 視界, シーン, 自動, -, リザレクト, 0, 1d10, 気絶時, -, 自身, 自動, ↓100, ヒューマンズネイバー, 1, コンセ:ソラ, 1, ソラ, メジャー, シンドロ, E/蝕む声, 1, ソラ, メジャー, 視界, シーン(扱)<交渉>, (E), テンプテーション, 1, ソラ, メジャー, 絶対の恐怖, 1, ソラ, メジャー, 視界, 単体, <交渉>, 彫像の声, 1, ソラ, メジャー, 視界, 単体, <交渉>, 恐怖の一言, 1, ソラ, メジャー, 至近, 単体, <交渉>, 赤:狂乱の一声, 1, ウロ, メジャー, 視界, 単体, <交渉>, 殺戮:灰:ストライクミラージュ, 3, ウロ, メジャー, シンドロ, アージ, E/怒れる心, 1, ウロ, メジャー, 視界, シーン(扱)<交渉>, E/攻性防壁★E, 10, ドッグ, メジャー, 自身, -, (E), オリジン:サイバー, 1, RB, マイナー, 自身, RB, リミテッドイモータル, 1, 一般, マイナー, 自身, HPIV*2(8)回復

★イエ【ソラ/ウロ】
【肉体】1 【感覚】1 【精神】3 【社会】5
<回避>1 <RC>1 <意志>1 <交渉>6+1 <情報:FH>1
【HP】325 【行動値】5/17 【侵蝕率】300%(D+7.Lv+3)
or = オリジン
vi = ヴァイタル
d - ダイス
《コンセ:ソラ》 /1+3 /メジャー /シンドロ/- /- / /[下限7]C-lv(4)
《E/蝕む声》 /1 /メジャー /<交渉> /シーン(扱)/視界/ /行動支配 【解除】任意、死亡、<知識:機械工学>50→35→20→5...
《テンプテーション》 /1+3 /メジャー /<交渉> /- /- / /達成値+lv*2(8)
《絶対の恐怖》 /1+3 /メジャー /<交渉> /- /視界/ /射撃 攻撃力+lv(4) 装甲無視
《彫像の声》 /1+3 /メジャー /<交渉> /単体 /視界/ /射撃 命中時『行動値-lv*5(20)/シーン 【解除】マイナー』
《恐怖の一言》 /1+3 /メジャー /<交渉> /単体 /至近/ /射撃 命中時『lv*2(8)m移動』
《赤:狂乱の一声》 /1+3 /メジャー /<交渉> /単体 /視界/ /射撃 攻撃力+lv(4) とダメ時『憎悪:攻撃者』
《殺戮:灰:ストライクミラージュ》 /3+3 /メジャー /シンドロ/- /- / /リアクション不可 シナリオlv(6)回
《E/怒れる心》 /1 /メジャー /<交渉> /シーン(扱)/視界/ /【自動成功】『憎悪:シーン内1体』与える シーン1回
《E/攻性防壁★E濃》 /10+3 /メジャー /- /自身 / / /使用者陣営への解除判定時 HPIV(26)D失う
【解除】<芸術:MS社>35
《オリジン:サイバー》 /1+3 /マイナー / /自身 / / /【社会】達成値+lv*2(8)/シーン
《リミテッドイモータル》 /1+3 /マイナー / /自身 / / /HPIV*2(8)回復
《青:形状変化:速》 /1+3 /マイナー / /自身 / / /行動値+lv*3(12)/シーン

キャラクター名
イエ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
青:形状変化:速	1	ウロ	マイナー		自身			
効果:	行動値+lv*3(12)/シーン							
ヴァイタルアップ	1	一般	セット		自身			
効果:	[突破可]HP+200/失うまで シナリオ1回							
E/異形への変貌	1	一般	セット		自身		(E)	
効果:	侵蝕ダイスボーナス2倍/シーン シナリオ1回							
E/レネゲイドキラー	1	ソラ	セット	視界	シーン		(E)	
効果:	[自以外]Ef使用時、HPIv(4)点失う/ラウンド [解除]死亡、<情報:セキュリティ>35							
E/加速する刻	3	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
E/加速する刻II	3	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
殺戮:アポトーシス	1	ソラ	オート	視界	単体		アージ	
効果:	蘇生時 lv*5(20)ダメージ 軽減不可 シナリオ1回							
120%:虚:夜魔の領域	1	ブラム	オート		自身		120%	
効果:	MP終了時 行動値0で未行動に ラウンド1回、シナリオlv(4)回							
レネゲイドイーター	1	ウロ	オート		自身			
効果:	[Ef]ガード値+lv+1(5)D							
80%:白:自動触手	1	ウロ	オート		自身			
効果:	ガード時 lv*3(12)ダメージ ラウンド1回							
再生の王錫	3	ウロ	オート	至近	単体			
効果:	[Ef使用者]HP回復時 HPIv+1(7)D回復							
100%:黒:オリジナルツール	5	ウロ	オート		自身		100%	
効果:	いつでも 技能1つ 達成値+lv*2(16)/ラウンド ラウンド1回							
120%:虚無への回帰	1	ウロ	オート	至近	単体		120%	
効果:	ダメージ直前 ダメージ0に シナリオ1回							
120%:アクアウィターエ	1	ソラ	オート	視界	単体		120%	
効果:	[重圧可]HPIv*10(40)で蘇生 シナリオ1回							
E/蘇生復活	1	一般	オート		自身		(E)	
効果:	[死亡可][重圧可]HP1で蘇生 シナリオ1回							
脱皮する蛇	1	ウロ	オート		自身			
効果:	蘇生時 暴走以外バステ・任意Ef効果解除 シナリオlv(4)回							
E/状態復元	1	一般	オート		自身		(E)	
効果:	被バステ時 被バステ回復 HP5*[数]失う							
紫:デビルストリング	1	ウロ	オート	視界	単体			
効果:	[制限:-]オートEf打消し シナリオlv(4)回							
E/生命増強★濃	10	一般	常時				(E)	
効果:	HP+lv*60(600) [濃縮体]							
E/毒もつ獣★E	3	キュマ	常時				(E)	
効果:	与ダメ時『硬直・重圧・邪毒3』							
		★						
効果:								
効果:								
効果:								