| キャラクター名 | ┌ プレイヤー名 ── |
|---------|-------------|
| カランコエ   |             |

| ポジション  | ジャンク  | 享年  |    |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | ステーシー | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ゴシック  | 寵愛点 | 16 |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 14 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 記憶のカケラ | 内容                     |
|--------|------------------------|
| 青い空    | 空は青かった その空をまた私は見たことがない |
| 遊園地    | 大切な人と別世界なような場所         |
|        |                        |
|        |                        |
|        |                        |
|        |                        |
|        |                        |

| 対象 | 種類 |   | 狂気点   | 発狂時ペナルティ          |  |
|----|----|---|-------|-------------------|--|
|    | 依存 | 3 | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
|    | 執着 | 3 | 12345 |                   |  |
|    | 憧憬 | 3 | 12345 |                   |  |
|    | 憧憬 | 3 | 12345 |                   |  |
|    |    | 3 | 12345 |                   |  |
|    |    | 3 | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |    |   |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|---|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |  |
| ポジション  |    | 随行     |    | ラピッド  |     |    | 他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1   |  |
| メインクラス |    | 庇う     |    | ダメージ  |     |    | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可                                    |  |
| メインクラス |    | 肉の盾    |    | ダメージ  |     |    | 物象の長けたダループが攻撃アニューバによるものから、 市成七代をかに出着するダメージがあり効果(WK、 蘇梨、蘇梨、 葦蝉、 生地線、 その他より特末もの音)から、 結直がものを揺り飛だり振び、 打ち削してよい |  |
| サブクラス  |    | 肉の宴    |    | アクション | 1   |    | 損傷した基本パーツ1つを修復する  |  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |    | 2   |  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |    | 1   |  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |  |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     |    | 1   |  |
| 頭      |    | 覚醒領域   |    | オート   |     |    | 2   |  |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   |     |    | 1   |  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1  |  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1  |  |
| 腕      |    | よぶんなくち |    | ラピッド  |     |    | 望むアクションマニューバを一つを「ラピッド」として使用する   |  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |  |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   |     |    | 1   |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1  |  |
| 頭      |    | たからもの  |    | オート   |     |    | パトルパート終了時、狂気点を1点回復。損傷時に所持パーツから取り除く  |  |
|        |    |        |    |       |     |    |   |  |
|        |    |        |    |       |     |    |   |  |
|        |    |        |    |       |     |    |   |  |
|        |    |        |    |       |     |    |   |  |
|        |    |        |    |       |     |    |   |  |