

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	45
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	8	9	9	18	23
ボーナス	3	6	2	3	3	6	7
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	3	9	2	3	4	7	10

HP	88
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	(ムンジャルグ)	至近	0	CL+8	0	0	0	(-2)	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	バトルマスク					4	3		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	免罪の証								
能力値			9	0	2	0	7	6	8
スキル	投射時 (ストライクスロー)			20					
その他	GS:防衛部隊					4	4		
総計(右)			9	20					
総計(左)			9	27	2	19	17	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し*2	
ダガー	

現在重量: 4
 最大重量: 18
 所持金: 3590
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得スキルのコスト-1。初期フェイト1点減少								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 投射攻撃ダメージ+[SL*4]、射程+10m								
ディバインスマッシュ	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 召喚具装備時ダメージ+[SL*3]。対象が「分類:アンデッド、人造生物、機械」時ダメージ+【精神】								
ディバインコール	2	5	セットアップ	-	自身	自動	SL/sce	
効果: プリプレイ時に決めた「召喚具」を装備する、シーン終了時失う								
ディバインシュート	★	6	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果: 召喚具による投射攻撃を行う。投射不可の武器のみ。メインプロセス終了時武器破壊								
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	1/Snr	
効果: メインプロセスで使用するディバインシュートを「対象:シーン(選択)、射程:視界」に変更								
ディバインムーブ	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「ディバインスマッシュ」を使用する。他の「タイミング:ムーブ」のスキルを使用する								
アームズマスタリー:召喚具	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 召喚具で攻撃時、命中+1D								
チェンジコール	★	5	ニジチガ	-	自身	自動	1/sce	
効果: 装備している召喚具を、別の召喚具に変更する								
スタイル:コチョウ	5	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 投射攻撃時、命中+1D、ダメージ+[SL*3]。使用した武器は装備品に戻る。メインプロセス中持続								
リミットリリース	5	5	ニジチガ	-	自身	自動	1/sce	
効果: 装備している召喚具の攻撃力に+[SL*3]する。ラウンド終了時この武器は破壊される								
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備武器の種別に「召喚具」を追加する、マジックアイテム不可								
ダブルショット	★	8	メジャー	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃を同対象に二回行う。二発目のダメージ+3D。一発目の攻撃が外れた場合、二発目は不発。								
マークスマン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージ+[SL*5]								

投射時 +25
 ディバインスマッシュ +15 (アンデッド、人造生物、機械特攻)
 スタイル:コチョウ +15(命中+1D)
 リミットリリース +15(武器破壊)
 メジャースキル使用時 +2D

