キャラクター名

へし切長谷部

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	【物語】人の身を得る前、貴方は物だった。昔のことは覚えていないことも多いけれど。
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【展示】	平和な時代になった。大勢の人からじっと見つめられて…少し気恥ずかしかった。
【別離】	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。
【飲み物】	以前にも、こうして飲み物を買ったような気がする。その時にも、自分の隣には一期一振がいて、「いろんな種類があるみたいですね。長谷部殿はどれがよろしいですかな？」そんな風に言って、楽しそうに選んでいたような…。
【和菓子】	以前、和菓子を買って食べたことがあるような気がする。確か小振の大倶利を半分こにして、一期一振とシリ合って食べた覚えが。「ふふ、長谷部殿と一緒だと、一層美味しく感じますね」なんて、美味しそうに食べている姿を見たことがあったような…
【殺害】	「刀を構えた刹に、この薄青の一撃を叩き込む。NC：一太刀「一期一振」が決まる。NC：何故、どうして、分からない。NC：ぐちゃぐちゃになった死骸さえ残さず、彼の亡骸を捧げ、NC：不動に対峙する者たちを見て、言った。NC：せめて安眠を祈りたい。NC：不動に対峙する者たちを見て、言った。NC：「ごめん」と、NC：「Ex：対決戦」である。たとえ生ぎ出のことがあっても、NC：「発動は20秒間」、制約が「鎧消失」。
【忘却】	「嫌だ、嫌だ、忘れたくないのに!!!」必死に叫んで、叫んで。それでも押さえつけられ、注射を打たれて…そこから先は曖昧だ。…自分は一体、何を忘れてしまったのだろうか？
【繰り返し】	彼の言葉で思い出す。見覚の時に、NC：「無銘太刀」→「N」、見覚の時に「Ex」、鎧が「ボロボロ」だ。NC：「君は安心」と言葉を交わ、自分の身に刃が迫る。NC：「Ex：対決戦」である。たとえ生ぎ出のことがあっても、NC：「発動は20秒間」、制約が「鎧消失」。NC：「何度でも」と言葉を交わ、NC：「明日」が来ないで欲しい。彼の「Ex」は、鎧消失。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期一振	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」を使用できない
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用しても良い
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		合気（カンフー）		オート		自身	最大行動値+1
頭		（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【鞘】		ダメージ	0	0	防御2
腕		神気（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀：へし切長谷部		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		手数（エナジーチューブ）		オート		自身	最大行動値+2、ダメージを受けた場合、基本パーツも追加で1つ損傷
腕		居合（ガントレット）		オート		自身	ダメージに対して常に防御１、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【お守り[極]】		オート		自身	「本刀」に装備するパーツが損傷した場合、自動的にこのパーツが損傷する。損傷しているお守りパーツは生ぎ返り損傷の代替に使える。バトルパート終了時、任意の本刀で次に使うパンを見るか1d6振る。このパーツが損傷時に所持パーツから選び外く。
胴		刀剣男士（おとこのこ）		オート		自身	対話判定+1してもよい
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		俊足（ジェットノズル）		ダメージ	基１	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ+1、何度でも使用可能