

キャラクター名
Ivan=Scorpius

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
オプション			年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動		恐怖	初期侵食率	47 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	3			4	行動値	20
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	20
精神	2	1	0			3	戦闘移動	25
社会	4	0	0			4	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
シザーリッパー	
蛇王の外套	
エンブレム:シーカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:蛇王の外套	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ソラリス	2							
効果:	C値-LV							
罪人の枷	10							
効果:	命中時ラウンド中あらゆる達成値-20							
先手必勝	5							
効果:	行動値+15							
タブレット	3							
効果:	射程視界化							
多重生成	3						リミット	
効果:	対象+4							
キリングパフェーム	1						100	
効果:	リアクション不可							
墮ちる絶望	5						120	
効果:	意志対決勝利で難易度15の衝動判定							
恐れ毒	3						120	アージ
効果:	攻撃力-10 累積							
軽功	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
隠し味	★							
効果:								
竹馬の友	★							
効果:								
超越者の眼力	★							
効果:								

ロイスでイージーエフェクトとるな
一流の名探偵は経験点300くらいもってるでしょ。削るのであれば視界化を一閃に武器をナイフに
命中率が不安なので、こっちでも一人では使い物になるかどうか

