

キャラクター名
メラメラ少年（仮）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション		年齢	16歳	性別	男	
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	親戚と疎遠	経験	転校	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
伸縮性警棒					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
原田美奈子	P 友情	N 疎外感			
笹川翔太	P 友情	N			
親戚のおっさん	P 懐旧	N 侮蔑			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-Lvする								
炎の刃	5	2	マイナー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力を+Lv×2								
結合粉碎	3	4	メジャー					
効果: 組合せた判定のダイスを+Lv 装甲無視								
エネルギーマイスター	3	3	メジャー			対決		
効果: ガードを行なった相手はHPをLv×3失う								
灼熱の砦	2	3	メジャー	-		対決	移動不可	
効果: 合わせたエフェクトの攻撃力をLv×3 移動してるとできない								
不燃体	★							
効果: 熱に強い。揚げ物油に指突っ込める系								
温度調節	★							
効果: 美味しいご飯ならまかせろ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ご飯つくるときの火加減がうまい
能力に対しては肯定的だけど普通に生きるの難しいな～UGNだと理解ある人多くていいな～ってなってる