キャラクター名	プレイヤー名
シルト	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
甘い唇	03
飢え	63

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		たからもの		オート	なし	自身	アクセサリー
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する。
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕へのダメージ「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを望む箇所に振り分ける。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3強化パーツ修得