キャラクター名
シュパーノ=シュトルヌフ=シューゲンベルゼ=シュートリアルム

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	石	年齢	34
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	240		旅をしたことがない		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	0	筋力	15	1		16	2
		生命力	12	1		13	2
心	14	知力	6			20 + 1	3
		精神力	11	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	4		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ザイア印のアラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石<1>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 930 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

今から約30年ほど前のお話。
　ルキスラ帝国から少し離れたところにある鉱山でドワーフたちは、鉱石の採掘に励んでいた。
　帝都周辺の鉱山は既に国の管理下に置かれているため、労働者が不足しない限りは帝都周辺に住む人達の働き場として活用されていた。
そんな中、ドワーフたちが住む村の近くで未開拓の鉱山が発見された。
　彼らは喜びに溢れながらも採掘を進めていた。活用法の多い鉄鉱石や冒険者たちに重宝される魔晶石など。
　今までの萎びれた生活がひっくり返ってしまうほどの資源に富んだ鉱山だ。
　それからは毎晩のように宴が開かれ、村は活気で満ち溢れていた。

ある日、酒の匂いが抜けないドワーフが採掘作業中に足場が崩れて転落してしまう。
　転落した先は少し開けた空洞となっており、ドワーフが顔を上げるとそこには大量の魔晶石が目の前に広がっていた。
　これらを持ち帰ればはたまた功労者として称えられると思い立ち上がろうとするが

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟