キャラクター名
アシュレイ・リンカース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	死を恐れていない		
経験点	690		自殺を試みたことがある		
			愛読書を持ち歩いている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17	2
		敏捷度	8	3		17	2
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	10	1		22	3
心	5	知力	10	1		16	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1	ウォーリーダー	2
フェアリーテイマー	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ザイア印のアラミドコート		15	1	2
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
妖精魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

戦闘特技			
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
パラライズミスト		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

装備品		説明
頭	土の宝石Ⅱ	
耳	水の宝石	
顔	光の宝石	
首	軍師徽章	
背中	マギスフィア大	
右手		
腰	アルケミーキット	
足	発動体	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

●設定
蛮族の奴隷の人間同士の間に生まれた子供
上手く歌うことが生きる意味で、上手く踊ることが生きる理由で、上手く演奏することが義務であった
歌唱隊の奴隷の間の子であったため、歌唱隊候補として練習を積む日々
蛮族の気まぐれでいつ殺されてもおかしくない環境で、８歳までの間はドレイクの一族を謳う演奏の練習をしていた

８歳になったある日、一人演奏の練習をしていたところ、ザルツ神官の騎士団に保護され、ドレイクの一族も討伐された
多くの奴隷たちはそれぞれの故郷などに帰ったが、行く場所のなかったアシュレイは、そのままザルツ教会に併設された
孤児院に引き取られることになる。

しかし、あまりにも生まれてから生きてきた環境が違いすぎたため、馴染めず。ひとりで今まで通り演奏の練習を続けていた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アシュレイ・リンカース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx2	○□□○□□
オカリナ	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□

所持金	936 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0