

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	正体
出自 (効果)	長の子			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	36	9	8	9	31	7
ボーナス	13	12	3	2	3	10	2
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正							
能力値	16	15	3	2	3	11	3

HP	253
MP	176
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキットシールド	至近	1	102	0	4	0	-12	0
左手	「キャリバー								
頭部	剣神の兜				-2	14	5		-2
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22	0		-2
補助	トリックマント					5			
装身具	グロービスの涙								
能力値			15	0	3	0	11	6	21
スキル	筋力+盾重量			44					
その他	騎乗+アイテム		5	20	4	1		2	105
総計(右)			23	171					
総計(左)			22	69	3	46	16	0	122
総計(両)									m
ダイス数			7 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
天竜	ウェポンマウント
神馬の鞍	魔導剣増幅器
マスキットシールドS1加工費	戦王の武器飾り
C暗視	武器強化サービス
剣神の兜	免罪の証
Cスリッパ	戦士の環
ボグシーチ料理	制空結界印
パウダーチャージ1	邪眼の宝珠
パウダーチャージ2	万能薬*5
パウダーチャージ3	蘇生薬*2
パウダーチャージ4	耐毒符

現在重量: 28
 最大重量: 39
 所持金: 1215
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
バッシュ	1	4	mj	武器	単体	命中		
効果:								ダメージ+1d
クロススラッシュ	1	12	mj					
効果:								二回バッシュ
戦鬼	1	FT3	mj					
効果:								三回バッシュ
Sクラフト	5	7	mj			器用	Sr1	
効果:								攻撃+10
スマッシュ	1	5	mn					
効果:								ダメージ+筋力
フルスイング	3	10	mn				Sn3	
効果:								ダメージ+武器攻撃力
死神の手	1	0	mn				Sr1	
効果:								ダメージ+HP差分
ファストセット	1	6	mv					
効果:								マイナー使用
獣の気	1	0	mv				Sn1	
効果:								リアクションクリ無効
ウェイトオーラ	1	0	mv				Sn1	
効果:								HPロス75
アソートウェポン	1	3	set					
効果:								武器種別変更
カリキュレイト	1	0	ini				Sn1	
効果:								行動
ボステクスアタック	1	0	効果				Sr1	
効果:								ダメージ+250
ラストリゾート	1	0	効果					
効果:								白兵可能

マスキットシールド+キャリバー
 攻撃力
 $25+3+25+3+2+6+3+3+1+7+5+3+3+4+5+2+2=102$
 $102+10=112$
 重量
 $9+2+6+3+1+1+1+1+2+2=28$
 命中
 $1-1+1=1$
 行動値
 $-1-1-2-3-3-1-1=-12$

