キャラクター名: トーマ・キサラギ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	500歳ちょいくらい?
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	25	24	66	11
		敏捷度	2	12	24	50	8
体	12	筋力	12	12	24	60	10
		生命力	9	30	24	75	12
心	6	知力	15	46	24	91 + 1	15
		精神力	7	25	24	62	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ミスティック	5				
プリースト/ヒューレ	15						
スカウト	7						
レンジャー	9						
エンハンサー	6						
ライダー	11						
ウォーリーダー	12						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
武器習熟A/アックス	IB31p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
武器習熟S/アックス	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
なぎ払い	IB38p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	24	21	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧 マナタイト製イスカイアの魔導甲冑		26z+10		13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター			合計値	21	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製ウルゴーシュ イグニタイト製+魔法の武器化。ウェポンホルダーイン	2H	15	1	2d+ 25	11	27	65										
イグニタイト製ウルゴーシュ	2H	15	1	2d+ 25	10	27	60										
戦旗槍 ウェポンホルダーイン				2d+ 0		0											
ミスティックオーブ				2d+ 0		0											
ミスティックロッド				2d+ 0		0											
ミスティックカード				2d+ 0		0											
斬鉄剣 イグニタイト製			1	2d+ 25		24											
メイガス				2d+ 24		23											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	64 m	192 m

回避	防護点
2d+ 21	15

HP
137

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 26

MP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	30			

装備品		説明
頭		
耳	石人の耳飾り	敏捷B-1,防護+1
顔	聖印（ヒューレ）	
首	ポーションインジェクター	スカポin
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	知力の指輪	
腰	チャンピオンのロインクロス	
足		
その他	聖鎧のブレスレット	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	魔法の発動体	

その他メモ

1R目→魔力撃＋なぎ払い
2R目→マルアク両手き＋魔力撃

人族と共存を目指す蛮族の国の王。ドレイクなので非常に長命で、最初は一師団くらいの規模だったのが気づいたら国家単位になっていた。
なので、国としては新しい。人族と敵対する蛮族たちからは、寧ろ国とすら認められていない。

ブリューナクの眼
効果：戦闘中、補助動作で【再始の氷結界】を使用出来ます。
この効果による【再始の氷結界】は、任意の効果を打ち消す事が出来ます。
この効果は１日に一回まで使用出来ます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーマ・キサラギ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビースト・チェーン		23		2d+ 24	10	24	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	特殊能力解放	幸運は富をもたらす
ストロングブラッド	超高所攻撃	幸運の星の導きを知る
キャッツアイ	HP超強化	幸運は知恵を授ける
マッスルベアー	バランス	襲いかかる敵の幻
スフィンクスノレッジ	縦横無尽	
デモフィン	軍師の知略	
サイドウイング	強靭なる布陣Ⅱ：安精	
デーモンフィンガー	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
フェンリルバイト	強靭なる布陣Ⅱ：強身	
トロールバイタル	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
ヘルシーボディ	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
チャージ	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
高所攻撃	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
HP強化	強靭なる丈陣Ⅲ：剛体	
探索指令	強靭なる丈陣Ⅲ：心清	
人馬一体	強靭なる丈陣Ⅳ：賦活	
獅子奮迅	幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
聖印専用化	50	【ファイラステン古流ヴィンド派】入門	50		
ウェポンホルダー専用化	50	各種奥義取得	90		
鎧専用化	50				
武器専用化＊4	200	【アゴウ重槌破闘術】入門	50		
		《禍津・罪打ち》取得	20		
人族以上に人族	900				
【クラウゼ流ー刀覇王剣】 入門	150	野伏化	20		
ドミネイターズマント購入	30				
				名誉点 所持 1340 /合計 3000	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（５点）x10	○□□○□□
魔晶石（３点）x10	○□□○□□
魔晶石（１０点）x15	○□□○□□
	○□□○□□
イグニスの魔符x10	○□□○□□
	○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（７日分）x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
三龍の鏡	○□□○□□
	○□□○□□
ウィッチポーションx15	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□

ドラゴネットの騎獣証	○□□○□□
ディバインホースの騎獣証	○□□○□□
	○□□○□□
フルメタルコート	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の飼葉x2	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小の札x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□