

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	戦いの日々		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
審神者	P 連帯感	N 不安		
時間遊行軍	P 同情	N 敵愾心		
看守: 三日月宗近	P 有為	N 不信感		
平凡な日常	P 好意	N 食傷		
鶯丸	P 友情	N 恐怖		
こんのすけ	P 庇護	N 脅威		
鶴丸国永	P 同情	N 敵愾心		

最大財産P: 6    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR: パロール	2	2	-	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [肉体]D+[Lv+2]個 / 素手以外のアイテム使用不可								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手攻撃力+[Lv+8]/G値1								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自動	自動	-	
効果: 戦場移動*封鎖無視/シーンLv回								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手*攻撃力+Lv / 装甲無視								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手の判定直前/判定は失敗する/シナリオ1回								
至上の毛並み	★							
効果:								
体型維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺こそが刀剣男士。大包平である。  
 <至上の毛並み>+<体型維持>により、大包平のまま<完全獣化>する。  
 俺こそが大包平であるのだから、<漆黒の拳>は即ち、俺の剣である。