キャラクター名: リーゼロッテ・リディ・ヘルツェーゲンベルク

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男の娘
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	16	22	6	16	6	9
ボーナス	2	5	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正					1		
能力値	2	7	8	3	7	3	3

HP	67
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ファインダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	S2ファインダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S1ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	8	0	3	15	7
スキル								1	5
その他			2	5	2			4	
総計(右)			9	14	13	8	3	20	10 m
総計(左)			9	14					
総計(両)			9	23					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【道具・装飾・収納・矢弾】	【消耗品】
冒険者セット	HPポーション*0
ベルトポーチ	ハイHPポーション*3
異次元パック	MPポーション*7
ポーションホルダー	MPポーション*0
ランチボックス	果実*2
ウェポンケース	転送石*1
	アクアビット*0
【契約:赤竜の保護者】	耐毒符*2
リトルゲブラ	

現在重量： 13		
最大重量： 20	所持金： 43660	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果：	「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているこつの武器の「命中修正・攻撃力・行動修正」を合計し、「種別」を全てそろえた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。二つの武器の「効果」は全て有効、使用条件だが、宣言を必要とするものは、同時には使用できない。							
インベナム	2	6	効果参照	-	自分	自動成功	-	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果：	短剣を使用した武器の命中判定に+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自分	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対称が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用された事になるので、対象はコストなどを通常通り消費する。							
スペシャライズ:短剣	2	-	パッシブ	-	自分	-	選択武器使用	
効果：	短剣を使用した武器の命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。							
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が［[敏捷]×100］G増える。							
ステップ:ダーク	3	4	セットアッププロセス	-	自分	自動成功	-	
効果：	回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果：	《ステップ:〜》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。							
ソードダンス	★	5	マイナーアクション	-	自分	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自分	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
シックネス	1	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。							

リーゼロッテ・リディ・ヘルツェーゲンベルク(Lieselotte = Lydie = Herutsuegenberg)　通称:リーゼ

エリンディル大陸西方にひっそりと存在するとある小さな王国の王族家の血を引き、童顔で声も高く、女の子な見た目を少々気にしている第1王子。
少々偉ぶってドジな所が在るが友達想いで、身分の差など関係無く「我も人、彼も人、ならば皆平等」と言う精神で民と共に過ごしてきた。
ある日の事、城下町に(勝手に)御忍びで探索していた所、昔に冒険者をやっていたという者と出会い
冒険譚や活躍の話を聞いて興味が沸き、弟子になってくれる者を探していたらしいので、勝手に弟子入りした過去を持つ。
なお、その者はチェイサーと言われている職業だったそうで毒や暗技などを学んだ(王族としてそれは良いのかという問題はさて置き)。

現在は、(本人は)身分を隠して(いるつもりで)冒険者となり、盗まれた王家の秘宝を探している。
真犯人に罪を擦り付けられた友達の名誉を取り戻し、真犯人をボコる為、ポンコツ王子は今日も行く。

街の広場などで、ダンサーのステップと二刀流による木彫り芸で旅費(お小遣い)を稼いでいたりする。
動物などをディフォルメ化した手乗りサイズの小さな木彫り人形で、小さな子のプレゼントやお土産としてそこそこ人気が在るらしい。

キャラクター名
リーゼロッテ・リディ・ヘルツェーゲンベルク

プレイヤー名

所持品			
【S3ファインダガーの装飾】			
武烈のクリスタル			
精霊:水のクリスタル			
浸食のクリスタル			
【S2ファインダガーの装飾】			
武烈のクリスタル			
放心のクリスタル			
【S1ロストデビルズキャップの装飾】			
感知のクリスタル			
【S1ロストデビルズスキン】			
対抗:スリップのクリスタル			
【その他】			
破棄されたクリスタル総合計			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知ってるか如何かの【知力】判定に+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1D。								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								
フェンサーⅠ	1	-	効果参照	-	自分	自動成功	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに[(その攻撃の対象の数)D]する。								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果 :トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に+1する。さらに、あなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+2する。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自分	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								