

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レジスタンストループ	カヴァー	
オプション	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パワーピストル	射撃	7r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	-	-	

合計装甲: 2 合計回避: 0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個。								
ライトウェイトモード	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ドッジのダイス-LV個。								
支援射撃	5	2	オート	効果参照	単体	自動	-	
効果: 「技能: <射撃)」の武器装備中、武器の射程内の対象のダイス+LV個。自身対象不可で、ラウンド1回。								
ブービートラップ	3	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象がエンゲージしてきた際に使用し、ラウンド間の対象の判定ダイス-[LV+2]個する。ラウンド1回。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングする。								
献身の盾	1	-	常時	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果: トループでもカバーリングできる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: