キャラクター名

マリアノ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援２。自身に対しては使用不可。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度も使用可能。
メインクラス		盾突く		アクション	2	0	直言時、損傷していない「防御」マニューバのパーツを１つ選び、白兵攻撃【選んだマニューバの防御の値】。攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可能にしてよい。
サブクラス		銃剣術		オート	なし	自身	あなたが損傷していない白兵攻撃と射撃攻撃マニューバのパーツを同時に所有している際のみ使用可。白兵・射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			行動値＋１
頭				オート			
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御３
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２．連撃１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値＋１
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１