キャラクター名
悪意なき悪

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	RB
オプショナル	ノイマン	年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	130 %
出自	生誕	経験	出会い	邂逅	庇護

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	6		7
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	300
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	7		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	7		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
妖刀	
妖刀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
S：山岐　霧乃	P　庇護	N　偏愛		
E：不滅の妄執	P	N		
D：怪人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	1							
効果：								
一閃	1		メジャー					
効果： 移動後攻撃								
グラヴィティーガード	2		オート					
効果： ガード値＋２D10								
八重垣	4		オート					
効果： 二つの武器でガードする								
マルチウエポン	4		メジャー					
効果： 二つの武器で攻撃する								
コンセントレイト：ノイマン	3		メジャー					
効果： C値-3								
マシラの如く	2		メジャー					
効果： 攻撃力-20 ダイス-5 シナリオ１								
ヴァリアブルウエポン	1		メジャー					
効果： 武器を３つ目を使用								
確定予測	2		メジャー					
効果： C値＋２　シナリオ2								
加速する刻Ⅰ	4		イニシチア					
効果： 割り込み								
加速する刻Ⅱ	4		イニシチア					
効果： 割り込み								
装甲貫通	5		メジャー					
効果： 装甲貫通 使用後HP-1D10								

キャラクター名
悪意なき悪

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								