

キャラクター名  
クラン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【意地】	
【気がかり】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		自信家		ラピッド	0	0-3	【看破】対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		意地っ張り		オート	なし	自身	【狂鬼】肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		かえるのこはかえる		オート	なし	自身	【歪極】レベル3変異パーツ獲得、強化値に縛られず修復可
メインクラス		両生類		オート	なし	自身	【異形存在】攻撃を受けた際大成功でなければ命中箇所を任意に決める
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		大きい目		ジャッジ	1	0-1	【よぶんなめ】支援2
頭		唾液		ジャッジ	2	0-1	【よだれじた】妨害1+転倒
頭		柔らかい舌		アクション	3	0	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)サイコロを一回だけ振り直しても良い
頭		かえるのあまがっぱ		オート	なし	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		リボンのついた鍵		オート	なし	なし	白色のリボンがついた鍵。リボンには花の刺繍。なんの花かはわからない。
胴		粘液		ジャッジ	1	0	【ぬるぬる】自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度でも使用してよい。ただし1回の判定に対し一回のみ
胴		かえるの心臓		オート	なし	自身	【しんぞう】最大行動値+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1